

Leitfaden Wearables, Smartphones u.ä.

1. Was sind Wearables?

Wearables sind Computertechnologien, die man am Körper oder am Kopf trägt. Bekannte Beispiele sind Smartwatches, VR-Brillen oder Smartglasses.

Nach der Entwicklung der mobilen Geräte kommen nun auch Wearables mehr und mehr auf, insbesondere Smartwatches halten auch an Kinderarmgelenken Einzug. Sie finden Anwendung im Alltag, die zahlreichen Möglichkeiten reichen von Telefonieren bis zur Standortüberwachung.

2. Regeln

2.1. Gesetz

Es gibt keine Altersvorgaben oder Gesetze zur Benutzung dieser Wearables oder Geräte.

2.2. Schulordnung

Unsere Schulordnung schreibt:

- Auf dem Schulareal und während den Unterrichtszeiten gilt für Kindergarten- und Schulkinder ein Benützungsverbot von elektronischen Medien.

2.3. Weisungen der Schulleitung

- Die Geräte werden grundsätzlich zuhause gelassen.
- Kommt ein Kind trotzdem mit einem solchen Gerät in die Schule, muss dieses der Lehrperson abgegeben werden. Es wird ausgeschaltet und an einem von der Lehrperson definierten, sicheren Ort im Klassenzimmer verwahrt.
- Das Abgeben und Abholen der Geräte liegen in der Verantwortung der Kinder.

3. Besonderes

Es gibt Geräte, welche zu medizinischen Zwecken getragen werden. Eine solche Benutzung ist im Einzelfall mit der Schulleitung abzuklären und zu regeln.